Árvore GQM

A Goal Question Metric, ou mais conhecida por árvore GQM parte do princípio de que deriva-se métricas de software a partir de perguntas e objetivos a serem atingidos. O método em si foi criado inicialmente por Victor Basili engenheiro de software da NASA e David Weiss que por sua vez teve o seu trabalho inspirado Albert Endres. A árvore GQM, engloba 3 níveis que devem ser considerados para que a mensuração dê certo.

Conceptual level (Goal) - Objetivo

Que é um objetivo definido por uma varidade de razões com relação a comparativos de vários modelos de qualidade, vários pontos de vista voltado a um caso particular.

Operation level (Question) - Pergunta

É composto por um conjunto de perguntas para definir modelos do objeto de estudo. Essas perguntas focam em levantar questões de avaliação ou a realização do objetivo específico.

Quantitative level (Metric) – Métrica

A métrica que baseia-se nos modelos está intrinsicamente voltado as perguntas de maneira de que possam ser respondidas de maneira mais mensurável possível.

Para cada nível da árvore, podemos fazer as seguintes perguntas:

Goal: Quais as metas e objetivos?

Question: Quais questões pretendo responder?

Metric: Quais métricas poderão ajudar a atingir o objetivo.

Partindo desse princípio, a imagem abaixo dar-nos uma representação visual da árvore GQM.

Nível 1

Nível 3

Nível 2

GOAL

Metric 2

Question N...

Metric N...

Metric 4

Metric 3

Metric 1

Question 1

Question 2

Question 3